WWW.16GAMES.IT

01

GIU 14

PlayerS

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

16GAMES ...IT'S PLAY TIME

NUOVE MANIE

Alla scoperta di Krosmaster Arena

TUTTO PRONTO PER UN'ESTATE

MONDIALE!

All'interno il calendario per seguire tutte le partite

SCOOP

Le prime informazioni sul nuovo Call of Duty

DAL MONDO 16 GAMES

Vieni a conoscere la 16 Girl di giugno

RECENSITI

- Mondiali FIFA 2014 Brasile
- The Amazing Spiderman 2
- The Elder Scrolls Online
- Jojo's Bizarre Adventures All Star Battle
- Short Peace: Ranko Tsukugime's Longest Day

prendi subito la tua copia

...IT'S PLAY TIME

16 GAMES®
...IT'S PLAY TIME

A €199
GAMETAB-ONE

CPU QUADCORE FINO A 1,8 GHz

UNA PIATTAFORMA PER IL MOBILE GAME CON UN VERO CONTROLLER

UN TABLET POTENTE E COMPATTO PER LA VITA DI TUTTI I GIORNI

4 GIOCHI GAMELOFT PREINSTALLATI E OFFERTI

ASPHALT 8

DANGER DASH

DRAGON MANIA

GREEN FARM 3

Aggiungendo solo **€9,90**
potrai avere il **Premium Pack**
del valore di € 39,90.

OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE. CHIEDI AL NOSTRO STAFF PER CHIARIMENTI. TUTTI I MARCHI RIPORTATI SONO DI PROPRIETÀ DEI LEGITTIMI E RISPETTIVI PROPRIETARI.

PLAYERS

NUMERO 01
GIUGNO 2014

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

HANNO COLLABORATO ALLA REALIZZAZIONE DI QUESTO NUMERO

Francesco Tarquini

Valerio Turrini

Andrea Giuliani

Rosario Palomba

Ciro Di Chiara

Matteo Martino

REDAZIONE
staff@16games.it

INFORMAZIONI COMMERCIALI
Bruno Capolupi
affiliazioni@16games.it
www.16games.it

PROGETTO EDITORIALE E GRAFICA
Francesco Alinovi

STAMPA
Stamperia scrl
Via Mantova, 79 - 43100 Parma

16 GAMES è un marchio
GAMING s.r.l. - Via Pola, 20
36040 Torri di Quartesolo (VI)

Tutte le immagini e i marchi sono dei rispettivi legittimi proprietari

Carissimi 16 fans, è il numero di giugno 2014.Da molto tempo atteso da appassionati, patiti e semplici curiosi. È il mese del "mondiale dei mondiali": Brasile 2014. Inevitabilmente molti dei negozi 16 Games hanno dato un connotazione prettamente calcistica ai tornei che si svolgeranno, anche a Erika, la 16Girl di giugno, abbiamo rivolto domande a tema mondiale. Invece del poster del mese vi abbiamo preparato un fantastico tabellone per tenervi aggiornati su quello che succede in Brasile. Speriamo sia di buon auspicio. Da parte nostra ci siamo calati nell'atmosfera durante la presentazione di un'iniziativa svoltasi a Coverciano: proprio la casa della nazionale di calcio. L'ultima settimana utile, prima che la struttura fosse requisita per la preparazione dai "players", il format 16 Games è stato presentato nel contesto di una iniziativa commerciale dell'Assocalciatori. Continuiamo a proporre offerte speciali per i clienti di 16 Games: questo mese Seconda Chance è veramente sbalorditiva.Vedere per credere! Presentiamo nuove tendenze e manie, continuando a tenere lo sguardo vigile sulle nuove tecnologie mantenendo fede alla nostra mission di essere una finestra sul nostro mondo. Vorremmo che cominciaste a essere partecipi alla vita di questa pubblicazione inviandoci vostre recensioni, pareri, foto e curiosità dal mondo dei videogames. Buona lettura, buon gaming, buon mondiale e al prossimo numero!

BRUNO CAPOLUPI

COLLABORA ANCHE TU CON PLAYERS! INVIA I TUOI TESTI E LE TUE IMMAGINI A PLAYERS@16GAMES.IT

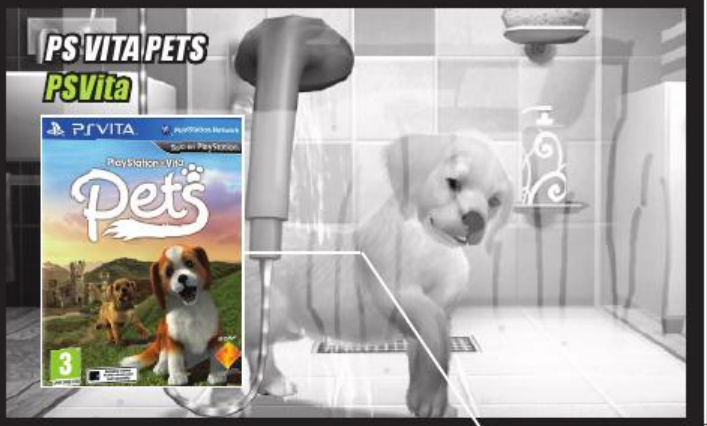
CI TROVI ANCHE SU 16GAMES WWW.16GAMES.IT

SOMMARIO

04 LE USCITE DEL MESE
06 GOSSIP
08 SCOOP
08 Call of Duty Advanced Warfare
10 REVIEW
10 Mondiali FIFA 2014 Brasile
11 The Amazing Spider-Man 2
12 Jojo's Bizarre Adventures All Star Battle
13 The Elder Scrolls Online
16 Short Peace Ranko Tsukugime's ...
17 SECONDA CHANCE
17 Dead Space 3
18 MANIE
20 TRADING CARD
21 FREAK SHOW
22 GIRL GAMER
23 FUT STRATEGY
24 GADGET
26 TORNEI

LE USCITE DI GIUGNO

4 5 6 12 13



GRID
AUTOSPORT
GRID AUTOSPORT
PS3/X360

EA SPORTS UFC
PS4/Xbox One
UFC

LE TOUR DE FRANCE 2014
PS3/PS4/X360

MOTOGP 14
PS3/PS4/PS Vita
X360

YU-GI-OH! ZEXAL
WORLD DUEL CARNIVAL
Nintendo 3DS

19 20 26 27 30

ONE PIECE UNLIMITED WORLD RED
PS3/PS Vita/3DS/Wii U

TRANSFORMERS THE DARK SPARK
PS3/PS4/PS Vita/3DS/Wii U
X360/Xbox One

SINPER ELITE III
PS3/PS47X360/Xbox One

THE LAST OF US REMASTERED
PlayStation 4

16GOSSIP

16 Games a casa della Nazionale di calcio!

Il 13 maggio scorso l'Assocalciatori ha presentato una interessante iniziativa dedicata ai calciatori professionisti a fine carriera. L'iniziativa denominata AIC (Ancora In Carriera) mira a offrire a chi ha fatto del calcio il suo pane quotidiano, l'opportunità di inserirsi nel mondo del lavoro e dell'imprenditoria attraverso il franchising. La presentazione si è svolta presso il centro tecnico federale di Coverciano alla presenza di molti ex-calciatori e giornalisti. Per 16 Games erano presenti Bruno Capolupi e Francesco Tarquini.
L'Assocalciatori ha selezionato quattro categorie merceologiche e un partner commerciale di riferimento per ognuna di esse. Per il settore dell'entertainment è stato selezionato proprio il marchio 16 Games.

► **Damiano Tommasi,ex-calciatore della Roma e della nazionale, è ora presidente dell'Associazione Italiana Calciatori. Dopo aver assistito in aula alla presentazione del progetto Ancora In Carriera ha preso parte alla partitella.**

► **Christian Manfredini (ex Chievo e Lazio) in azione nella partitella fra ex calciatori e giornalisti che si è tenuta dopo la presentazione sul campo di Coverciano.**

Una giornata emozionante fin dall'inizio

La giornata è stata a dir poco emozionante fin dall'inizio.
Non appena entrati si riconoscono immediatamente i luoghi di centinaia di interviste televisive, ovunque campeggiano i simboli della F.I.G.C. che, per un appassionato di calcio, come quei tipi di 16 Games, hanno quasi la stessa forza di un'icona religiosa.
Al di fuori della sala stampa c'era un'attività frenetica: eserciti di giardinieri e manutentori vari.
Eh già, di lì a poco sarebbe arrivata la nazionale per preparare «il mondiale dei mondiali»: Brasile2014.
I vari saloni e corridoi sono tappezzati di foto, targhe e cimeli veramente incredibili.
Avremmo passato la giornata a zonzo per la struttura sennonché, ad un certo punto, ci hanno ricordato che eravamo lì per lavoro e chiusi in sala stampa per la presentazione dell'iniziativa.
Tra i partecipanti c'erano molti ex-calciatori delle più svariate età che, sognando ad occhi aperti, ci auguriamo di avere in futuro tra i nostri affiliati!

Welcome to the future war!

Sviluppo Sledgehammer Games | **Publisher** Activision | **Genere** FPS

CALL OF DUTY
ADVANCED WARFARE

► **Le nuove armi mostrano un livello di dettaglio incredibile, come si può scorgere dagli artwork presentati in queste pagine.**

La serie di Call Of Duty ha innegabilmente influenzato questa generazione di console, dominando costantemente le classifiche di vendita ad ogni sua incarnazione. Il gameplay rapido, frenetico e accessibile a tutti è stata la chiave del successo, portando Activision ad optare per l'uscita di un nuovo capitolo a cadenza annuale: il 2014 non fa eccezione, e il 4 novembre i fan troveranno nei negozi Call Of Duty: Advanced Warfare, il primo titolo con al timone Sledgehammer Games. Questa software house si alternerà alle storiche Infinity Ward e Treyarch, permettendo così di avere tre anni di sviluppo per ogni nuovo capitolo invece di due come accaduto finora.
Più tempo a disposizione significa più novità da introdurre e Call Of Duty: Advanced Warfare sembra portarne molte, a partire dal sottotitolo e dall'ambientazione: un 2054 devastato dai conflitti in cui emerge una compagnia militare privata (PMC) che ha il compito di riportare l'ordine durante uno stato di guerriglia. Una particolare attenzione è stata riportata per la trama della Campagna, tanto da ingaggiare un attore del calibro di Kevin Spacey per interpretare Jonathan Irons, carismatico e iconico personaggio che coprirà il ruolo di antagonista principale.
I giocatori impersoneranno invece un soldato di un'unità specializzata dotato di un esoscheletro avanzato ed equipaggiamento estremamente tecnologico, grazie al quale verranno introdotte nuove armi e meccaniche di gioco. Ad esempio, sarà possibile compiere salti ad altezze sovrumane, oppure disporre di, coperture portatili e di droni di ogni tipo.
Activision sembra avere piena fiducia in Sledgehammer

► **L'uscita è prevista per il 4 novembre di quest'anno su tutti i maggiori formati di gioco.**

Games nonostante sia al suo effettivo esordio come sviluppatore (se si esclude il ruolo di supporto a Infiniy Ward ai tempi di Call Of Duty: Modern Warfare 3), e il maggiore tempo di produzione ha permesso di compiere notevoli passi avanti dal punto di vista tecnico: il motore grafico (ancora non è chiaro se si tratti di un nuovo engine o se sia stato modificato quello vecchio) ha permesso la costruzione di un mondo fotorealistico come mai l'abbiamo visto in un episodio del brand, mentre il motion capture ha permesso di ricreare animazioni incredibilmente fedeli. Call Of Duty: Advanced Warfare sembra essere un episodio molto interessante e ricco di novità: le potenzialità per rivoluzionare il gameplay sembrano esserci tutte, ma bisognerà attendere una prova con mano per verificare all'atto pratico come verranno introdotte e se si riveleranno divertenti e immediate come da tradizione per la serie. Che sia l'inizio di una nuova era per gli sparatutto in prima persona?

Il primo della nuova generazione

Il gioco è il primo titolo creato specificatamente per la next-gen, ma i possessori delle "vecchie" Xbox 360 e PlayStation 3 potranno comunque provare con mano questo nuovo episodio, anche se lo sviluppo è stato affidato ad un team esterno e non a Sledgehammer Games, che si potrà così focalizzare al massimo sulle versioni Xbox One, PlayStation 4 e PC.

FIFA MONDIALI BRASILE 2014

PS3 /X360

Sviluppo EA Canada
Publisher Electronic Arts
Genere sport

► È tutto pronto per il Mondiale brasiliano e mentre attendiamo il vero fischio d'inizio, possiamo portare gli Azzurri alla vittoria con Mondiali FIFA Brasile 2014 disponibile per Playstation 3 e Xbox 360, sperando che la vittoria non rimanga solamente nelle nostre console.

All in One Rythm!

Come da tradizione, le grandi competizioni vengono accompagnate dal videogioco ufficiale. Mentre spesso ci troviamo di fronte ad una riedizione del FIFA principale EA Sports ha voluto stupire tutti pubblicando Mondiali FIFA Brasile 2014 solamente sulle "vecchie" console, ma con gradite novità che non fanno rimpiangere la grafica pompata delle nuove macchine. Le novità più sorprendenti, oltre alla nuova veste grafica, tutta brasileira, e alla colonna sonora che ispira parecchia samba, includono modifiche al gameplay che gettano le basi per un FIFA 15 che ci aspettiamo a questo punto davvero pazzesco. I movimenti dei giocatori sono ora più precisi e rapidi con animazioni più fluide e meno molli. Le evidenti difficoltà negli impatti e nel controllo di palla non erano stati risolti con le versioni next-gen, mentre in questa pare che si sia trovato il modo di limitarli e renderli meno vistosi. La palla non schizza più dopo un contrasto e capita meno volte che un calciatore se la dimentichi. Inoltre, si è voluto lasciare ancora più controllo al giocatore nei tiri che, se prima erano un po' guidati, adesso hanno una gestione più dinamica e una manualità che richiede pratica, ma alla fine porta la palla dove vogliamo noi. Anche l'intelligenza artificiale è stata migliorata e la difficoltà è leggermente aumentata, con portieri più reattivi e difensori meno addormentati, che ci renderanno lo slalom un po' più complicato. Migliorato anche il comportamento in campo dei vari avversari, che si muoveranno durante un calcio d'angolo dando vita alla classica mischia, ma che finalmente hanno la capacità di andare a coprire gli spazi e non solo di buttarsi in tackle sul pallone. Oltre a queste enormi migliorie che verranno portate su next-gen con FIFA 15, l'Ultimate Team lascia il suo posto a delle modalità molto interessanti sia in singolo che in multigiocatore. Tra queste troviamo "Guida la Nazionale" che ci vedrà al controllo del nostro calciatore, nel tentativo di ottenere un posto nei 23, mostrando le nostre potenzialità fin dalle qualificazioni. Con "Destinazione Mondiali FIFA" alleneremo la nazionale scelta per farla qualificare al mondiale e portarla alla vittoria scegliendo anche quali giocatori allenare e migliorare in vista della prossima partita. Sarà possibile inoltre ripercorre la storia delle Qualificazioni e del Mondiale stesso una volta iniziato, mentre per il comparto online possiamo giocarci il Mondiale oppure rendere la cosa più interessante e guidare la nostra squadra fin dalle Qualificazioni. Tutto questo è accompagnato da tutti gli stadi ufficiali, da tutte le Nazionali del mondo e dalle divise di qualificazione e, per chi ce l'ha fatta, da quelle con cui scenderanno in campo in Brasile, con annesse diverse divise classiche.

THE AMAZING SPIDER-MAN 2

PS3/PS4/X360/XBOX ONE
3DS/WII U

Sviluppo Beenox
Publisher Activision
Genere Free roaming

Il ritorno del tessiragnatele

L'amichevole Spider-Man di quartiere è tornato, con un titolo che prende il nome dall'ultimo film uscito nelle sale, anche se la storia che andremo ad affrontare non sarà la stessa vista nel lungometraggio. Ci ritroveremo in una città sotto il controllo delle bande criminali, una città completamente esplorabile, con la possibilità di seguire gli eventi principali della storia e quindi mettere i bastoni fra le ruote a Kingpin che, un passo alla volta, cercherà di conquistare la città. Potremo inoltre intervenire negli eventi secondari, come inseguimenti della polizia, salvare civili da un edificio in fiamme, risolvere una situazione di stallo tra le forze dell'ordine e i criminali e così via. Questi eventi si possono ignorare, ma ciò influirà sul livello "eroe" di Spider-Man: se sarà troppo basso, la cattiva pubblicità del caro J.J. Jameson vi farà sguinzagliare contro una task force decisa a catturarvi. Ci saranno poi le classiche prove a tempo e una nuova modalità arcade dove affrontare ondate di nemici, tutto allo scopo di sbloccare fumetti, action figure e poster, visionabili nel negozio di fumetti in città, gestito niente meno che da Stan Lee.

Giocando riusciremo a sbloccare costumi alternativi da cambiare nella nostra cameretta, ciascuno dotato dei propri punti di forza, da selezionare in base allo stile di gioco. Il livello grafico è tutto sommato buono, ma non fa gridare al miracolo, soprattutto a causa delle texture. A livello sonoro, invece, il titolo non convince, tralasciando il suono delle ragnatele il resto non funziona come dovrebbe: i dialoghi, doppiati in italiano, in alcuni casi (come la povera zia May) sono davvero terribili. Il gameplay è impostato bene, ma presenta qualche pecca qua e là: il sistema di oscillazione con le ragnatele è credibile e ben gestito, potendo addirittura scegliere quale spararagnatele usare. Lo scatto con ragnatela, la possibilità di calarsi furtivamente, i sensi di ragno attivabili a comando sono tutte belle idee, rovinate da un sistema di telecamere che lascia un po' a desiderare e che a volte vi incollerà a un muro senza che ve ne rendiate conto. Il combattimento è "ispirato" agli ultimi giochi di Batman senza purtroppo raggiunge lo stesso livello. L'impiego delle ragnatele avrebbe potuto essere integrato meglio e manca la possibilità di usare delle combo particolari, i combattimenti risultano così alla lunga abbastanza monotoni. In conclusione, ci troviamo di fronte a un buon gioco di Spider-Man, penalizzato da qualche pecca tecnica, che non riesce comunque a rovinare il divertimento.

► **Se cercate un titolo spensierato con cui combattere il crimine con il sorriso sulle labbra, The Amazing Spider-Man 2 fa al caso vostro.**

JOJO'S BIZARRE ADVENTURES ALL STAR BATTLE

PlayStation 3

Sviluppo Cyberconnect2
Publisher Namco Bandai
Genere picchiaduro

► **Il manga di Araki è stato uno dei primi pubblicati in Italia e ancora oggi compare in fumetteria ed edicola con le ristampe e le nuove avventure.**

HORAHORAHORAHORAHORA!!!

L'infanzia degli appassionati di animazione giapponese degli anni '90 è stata cullata da una mascolinità portata all'inverosimile, con titoli del calibro di Hokuto no Ken, Dragon Ball, Saint Seiya e una serie sconfinata di robottoni pronti a difendere la Terra. Ma in tutto questo panorama, c'era uno shonen che si differenziava, prima di tutto, per le pose plastiche dei suoi carismatici personaggi. Parliamo de "Le Bizzarre Avventure di Jojo" di Hirohiko Araki, un manga che presenta ogni ingrediente necessario per realizzare un picchiaduro degno di questo nome: personaggi fuori di testa, una storia unica piena di stile e spettacolarità a bizzeffe. Il manga racconta le vicende della famiglia Joestar, che si batte, di generazione in generazione, contro il vampiro Dio Brando e i misteriosi uomini del pilastro. Gli scontri avvengono tramite le emanazioni delle loro anime, chiamate Stand, dotate di poteri singolari e diversissimi tra loro. In questo si nota l'enorme bravura del team Cyberconnect2, nell'essere stato in grado di ridisegnare ogni personaggio dell'enorme roster in maniera fedelissima rispetto all'originale e di costruirci intorno un sistema di combattimento diversificato per ogni singolo personaggio. Certo, il titolo non presenta un sistema di combattimento perfetto, al livello di colossi come Street Fighter ma, nonostante tutto, riesce a compiere il suo dovere, ovvero divertire. I poteri ricadono in 3 categorie: gli esperti di energia concentrica, capaci di caricare la barra della super (Heart Heat); i vampiri, votati al combattimento a testa bassa; e per ultimi gli Stand, il cui range di mosse cambia a seconda che siano attivi o disattivi, permettendo inoltre al personaggio di distaccarsi al volo dalla sua emanazione (cancel della combo).
Il gioco non è esente da difettucci, come un motore fisso a 30 frame al secondo che soffre di qualche sporadico rallentamento, che potrebbe far saltare la vostra chilometrica combo. Ma a questo Jojo's Bizarre Adventure: All Star Battle sopperisce con un'esplosione di colori che vi farà sgranare gli occhi e, se siete appassionati del manga, rimarrete basiti da una fedeltà stilistica maniacale, animazioni perfette, pose plastiche e lo stesso look stiloso del manga. Il tutto è condito da un doppiaggio in lingua giapponese di altissimo livello, che non potrà che fare contenti gli appassionati.

THE ELDER SCROLLS ONLINE

PS4/Xbox One/PC

Sviluppo ZeniMax Online Studio
Publisher Bethesda
Genere MMORPG

Benvenuti nell'Era degli Eroi!

The Elder Scrolls Online è probabilmente il capitolo della saga più atteso di sempre, pronto a catapulterci 1000 anni prima degli eventi narrati in Skyrim, durante l'Era degli Eroi, offrendoci per la prima volta la possibilità di esplorare l'intero mondo di Tamriel. Torneremo nelle terre di Hammerfell, Morrowind e Cyrodiil con grafica aggiornata e libertà totale, che se dal lato tecnico non fa gridare al miracolo riesce a mantenere l'atmosfera classica della serie. L'intera mappa è fedele all'esperienza pluriennale degli Elder Scrolls offline e Bethesda si è impegnata parecchio nel rendere lo stacco il meno ingombrante possibile tra i classici TES e tra quest'ultima esperienza online. Innanzitutto l'interfaccia pulita e minimale è stata mantenuta, senza occupare lo schermo con le confuse informazioni che caratterizzano i soliti MMO. In questo modo si favorisce l'immedesimazione totale nell'esplorazione, con un cambio di interfaccia durante i combattimenti che richiama al volo tutte le skill necessarie durante gli scontri. D'altra parte il gioco si porta appresso ancora troppe cose dalla sua esperienza single player, che vanno a intaccare l'integrità di un MMO che si scontra con i vari WOW e Star Wars: The Old Republic. La mancanza di una minimappa e le missioni principali troppo simili a una campagna in singolo, rendono l'esperienza di gioco molto vicina ad un GDR classico, con la possibilità di affrontarlo con gli amici seguendo una vera e propria storyline. D'altra parte, questo sbilanciamento porta a un livellamento lento e a della quest secondarie poco curate e monotone, che potrebbero dar fastidio a chi si aspettava un'esperienza MMORPG pura. Ma passiamo all'aspetto più intrigante nei MMORPG, la creazione del personaggio. In questo frangente The Elder Scrolls Online mantiene la completezza dell'editor di Skyrim, aggiungendo le dovute restrizioni dovute alle alleanze e alle classi, che andranno a modificare immancabilmente l'esperienza del gioco. Tutte le razze classiche della serie sono state mantenute e raggruppate nelle tre alleanze presenti. Bretoni, Redguard e Orchi formano la Daggerfall Covenant, mentre il trio Nord, Dark Elf e Argoniani fanno parte degli Ebonheart Pack e infine ci sono i membri della Aldmeri Dominion composta da High Elf, Wood Elf e Khajiit.
L'altra grande scelta sarà tra le classi disponibili, per ora solamente quattro e cioè Dragonknight, Nightblade, Sorcerer oppure il Templar, tutte caratterizzate da precise abilità e tratti fisici a cui ci dovremo adattare in base alla nostre preferenze.
Il gioco è disponibile per PC, PS4 e Xbox One e richiede una sottoscrizione mensile del costo di 12,99€. Mentre la versione PS4 non richiede l'abbonamento a Playstation Plus per giocare, su Xbox One sarà necessario acquistare anche l'accesso a Live Gold.

Coppa del Mondo 2014 programma e risultati

Fase a gruppi

*	Gr	Data	Ora	Nazione	Risultato		Nazione	sede
1	A	12-giu	22:00	Brasile		-	Croazia	Sao Paulo
2	A	13-giu	18:00	Messico		-	Camerun	Natal
3	B	13-giu	21:00	Spagna		-	Olanda	Salvador
4	B	14-giu	0:00	Cile		-	Australi	Cuiaba
5	C	14-giu	18:00	Colombia		-	Grecia	Belo Horizonte
6	C	15-giu	3:00	Costa d'Avorio		-	Giappone	Recife
7	D	14-giu	21:00	Uruguay		-	Costa Rica	Fortaleza
8	D	15-giu	0:00	Inghilterra		-	Italia	Manaus
9	E	15-giu	18:00	Svizzera		-	Ecuador	Brasilia
10	E	15-giu	21:00	Francia		-	Honduras	Porto Alegre
11	F	16-giu	0:00	Argentina		-	Bosnia-Erzegovina	Rio De Janeiro
12	F	16-giu	21:00	Iran		-	Nigeria	Curitiba
13	G	16-giu	18:00	Germania		-	Portogallo	Salvador
14	G	17-giu	0:00	Ghana		-	Stati Uniti	Natal
15	H	17-giu	18:00	Belgio		-	Algeria	Belo Horizonte
16	H	18-giu	0:00	Russia		-	Corea del Sud	Cuiaba
17	A	17-giu	21:00	Brasile		-	Messico	Fortaleza
18	A	19-giu	0:00	Camerun		-	Croazia	Manaus
19	B	18-giu	21:00	Spagna		-	Cile	Rio De Janeiro
20	B	18-giu	18:00	Australi		-	Olanda	Porto Alegre
21	C	19-giu	18:00	Colombia		-	Costa d'Avorio	Brasilia
22	C	20-giu	0:00	Giappone		-	Grecia	Natal
23	D	19-giu	21:00	Uruguay		-	Inghilterra	Sao Paulo
24	D	20-giu	18:00	Italia		-	Costa Rica	Recife
25	E	20-giu	21:00	Svizzera		-	Francia	Salvador
26	E	21-giu	0:00	Honduras		-	Ecuador	Curitiba
27	F	21-giu	18:00	Argentina		-	Iran	Belo Horizonte
28	F	22-giu	0:00	Nigeria		-	Bosnia-Erzegovina	Cuiaba
29	G	21-giu	21:00	Germania		-	Ghana	Fortaleza
30	G	23-giu	0:00	Stati Uniti		-	Portogallo	Manaus
31	H	22-giu	18:00	Belgio		-	Russia	Rio De Janeiro
32	H	22-giu	21:00	Corea del Sud		-	Algeria	Porto Alegre
33	A	23-giu	22:00	Camerun		-	Brasile	Brasilia
34	A	23-giu	22:00	Croazia		-	Messico	Recife
35	B	23-giu	18:00	Australi		-	Spagna	Curitiba
36	B	23-giu	18:00	Olanda		-	Cile	Sao Paulo
37	C	24-giu	22:00	Giappone		-	Colombia	Cuiaba
38	C	24-giu	22:00	Grecia		-	Costa d'Avorio	Fortaleza
39	D	24-giu	18:00	Italia		-	Uruguay	Natal
40	D	24-giu	18:00	Costa Rica		-	Inghilterra	Belo Horizonte
41	E	25-giu	22:00	Honduras		-	Svizzera	Porto Alegre
42	E	25-giu	22:00	Ecuador		-	Francia	Salvador
43	F	25-giu	18:00	Nigeria		-	Argentina	Porto Alegre
44	F	25-giu	18:00	Bosnia-Erzegovina		-	Iran	Salvador
45	G	26-giu	18:00	Stati Uniti		-	Germania	Recife
46	G	26-giu	18:00	Portogallo		-	Ghana	Brasilia
47	H	26-giu	22:00	Corea del Sud		-	Belgio	Sao Paulo
48	H	26-giu	22:00	Algeria		-	Russia	Curitiba

Classifica

Gruppo A	P	W	D	L	F - A	Pt
Brasile	0	0	0	0	0 - 0	0
Croazia	0	0	0	0	0 - 0	0
Messico	0	0	0	0	0 - 0	0
Camerun	0	0	0	0	0 - 0	0

Gruppo B	P	W	D	L	F - A	Pt
Spagna	0	0	0	0	0 - 0	0
Olanda	0	0	0	0	0 - 0	0
Cile	0	0	0	0	0 - 0	0
Australi	0	0	0	0	0 - 0	0

Gruppo C	P	W	D	L	F - A	Pt
Colombia	0	0	0	0	0 - 0	0
Grecia	0	0	0	0	0 - 0	0
Costa d'Avorio	0	0	0	0	0 - 0	0
Giappone	0	0	0	0	0 - 0	0

Gruppo D	P	W	D	L	F - A	Pt
Uruguay	0	0	0	0	0 - 0	0
Italia	0	0	0	0	0 - 0	0
Inghilterra	0	0	0	0	0 - 0	0
Costa Rica	0	0	0	0	0 - 0	0

Gruppo E	P	W	D	L	F - A	Pt
Svizzera	0	0	0	0	0 - 0	0
Francia	0	0	0	0	0 - 0	0
Ecuador	0	0	0	0	0 - 0	0
Honduras	0	0	0	0	0 - 0	0

Gruppo F	P	W	D	L	F - A	Pt
Argentina	0	0	0	0	0 - 0	0
Bosnia-Erzegovina	0	0	0	0	0 - 0	0
Nigeria	0	0	0	0	0 - 0	0
Iran	0	0	0	0	0 - 0	0

Gruppo G	P	W	D	L	F - A	Pt
Germania	0	0	0	0	0 - 0	0
Stati Uniti	0	0	0	0	0 - 0	0
Portogallo	0	0	0	0	0 - 0	0
Ghana	0	0	0	0	0 - 0	0

Gruppo H	P	W	D	L	F - A	Pt
Belgio	0	0	0	0	0 - 0	0
Russia	0	0	0	0	0 - 0	0
Algeria	0	0	0	0	0 - 0	0
Corea del Sud	0	0	0	0	0 - 0	0

P : Giocate
W : Vinte
D : Pareggiate
L : Perse
F : Goal segnati
A : Goal subiti
Pt : Punti

FIFA WORLD CUP Brasil 2014

Ottavi di finale		Quarti di finale		Semifinale		Finale
49	28-giu, 18:00 Vincitore gruppo A Seconda gruppo B Belo Horizonte	57	4-lug, 22:00 Vincitore partita 49 Vincitore partita 50 Fortaleza	61	8-lug, 22:00 Vincitore partita 57 Vincitore partita 58 Belo Horizonte	64	13-lug, 21:00 Vincitore partita 61 Vincitore partita 62 Rio de Janeiro
50	28-giu, 22:00 Vincitore gruppo C Seconda gruppo D Rio de Janeiro						
53	30-giu, 18:00 Vincitore gruppo E Seconda gruppo F Brasilia	58	5-lug, 22:00 Vincitore partita 53 Vincitore partita 54 Rio de Janeiro				
54	30-giu, 22:00 Vincitore gruppo G Seconda gruppo H Porto Alegre						
51	29-giu, 18:00 Vincitore gruppo B Seconda gruppo A Fortaleza	59	4-lug, 18:00 Vincitore partita 51 Vincitore partita 52 Salvador	62	9-lug, 22:00 Vincitore partita 59 Vincitore partita 60 Sao Paulo	**Finale per il terzo posto**	
52	29-giu, 22:00 Vincitore gruppo D Seconda gruppo C Recife					63	12-lug, 22:00 Perdente partita 61 Perdente partita 62 Brasilia
55	1-lug, 18:00 Vincitore gruppo F Seconda gruppo E Sao Paulo	60	5-lug, 18:00 Vincitore partita 55 Vincitore partita 56 Brasilia				
56	1-lug, 22:00 Vincitore gruppo H Seconda gruppo G Salvador						

Campione del Mondo 2014

2	3

16GAMES ...IT'S PLAY TIME

SHORT PEACE
RANKO TSUKIGIME'S LONGEST DAY

PS3

Sviluppo Crispy's
Publisher Namco Bandai
Genere GDR

► Nonostante la presenza degli anime, l'offerta è troppo povera per un titolo venduto a prezzo pieno. Da tenere comunque in considerazione se si è appassionati del genere orientale "estremo".

Se il bel gioco dura poco...

Goichi Suda (in arte Suda51) è sicuramente uno dei game designer più eccentrici nel panorama videoludico: basta pensare a opere come Lollipop Chainsaw o Killer Is Dead per rendersi conto di come il suo stile estremamente stravagante abbia sempre spaccato in due il pubblico e la critica. Non stupisce quindi che Short Peace: Ranko Tsukigime's Longest Day (sviluppato da Crispy's ma diretto da Suda51) sia di una bizzarria unica, partendo dalla trama e passando per lo stile grafico e il gameplay. La giovane Ranko sembra una studentessa come tante, ma in realtà è un'assassina professionista, dotata di un impianto cybernetico nell'occhio per aumentare la mira e un fucile di precisione mascherato da violino. Il nostro scopo sarà quello di arrivare alla fine di 10 livelli in una sorta di "endless run" dove potremo correre, saltare, fluttuare e scivolare per superare i vari ostacoli posti sul percorso, il tutto mentre eliminiamo i vari nemici che tentano di rallentarci. A complicare le cose ci si mette anche una sorta di "entità" (rappresentata da una serie di mani) che insegue costantemente Ranko, avvicinandosi sempre di più se rallentiamo la corsa. L'unico modo per allontanarla è usare il fucile con il grilletto sinistro, tuttavia le munizioni sono limitate a soli 3 colpi. Fortunatamente, uccidendo i vari nemici è possibile ricaricare i colpi necessari per tenere lontana l'entità, ma la frustrazione è sempre dietro l'angolo. Sono presenti inoltre 3 boss che si sono rivelati i punti più interessanti del gioco, in quanto per batterli dovremo adottare strategie differenti e il gameplay stesso muterà in un shoot'em up, sezioni platform in verticale e un omaggio alle vecchie glorie 8 bit. Lo stile grafico cambia a ogni filmato, passando dal classico anime a disegni più occidentali, deformed, stilizzati o veri e propri manga, raccontando una trama che parte con una base piuttosto interessante sfociando poco dopo quasi nel nonsense e nell'esagerazione tipica di certe opere giapponesi e in particolare di Suda51.

Nel disco sono presenti inoltre 4 anime da circa 20 minuti l'uno di grande qualità e firmati da personaggi illustri come Katsuhiro Otomo, Hajime Katoki, Hiroaki Ando e Shuei Morita (l'episodio diretto da quest'ultimo ha ricevuto anche una nomination agli Oscar). Ognuno è slegato dall'altro ma condividono lo spirito onirico che pervade anche il gioco, rendendoli di difficile comprensione per chi non è abituato a questo tipo di tematiche.

Short Peace: Ranko Tsukigime's Longest Day è in conclusione un gioco molto particolare, comunque valido; ha solo un grande difetto, la longevità. I 10 livelli possono essere completati in poco più di un'ora, e l'unico stimolo a rigiocare è la ricerca dei vari extra nascosti.

16SECONDACHANCE

Dalle solitarie profondità dello spazio fino a un cimitero di navi abbandonate, passando per il brutale clima di un pianeta ghiacciato, Dead Space 3 porta l'azione e il terrore a nuove, emozionanti vette. Nel terzo capitolo della saga survival horror di Visceral Games, il destino dell'umanità non è più solo nelle mani dell'ingegnere Isaac Clarke. In questa avventura, infatti, sarà accompagnato da un nuovo, spietato partner, John Carver. In pratica, due giochi in uno, dato che è possibile affrontare i necromorfi in solitaria oppure in cooperativa insieme a un amico, di fatto rendendo l'esperienza profondamente diversa. Solo o in compagnia, se ami gli sparatutto in terza persona e la fantascienza intrisa di horror, non puoi perderti questo capolavoro a un prezzo pazzesco!

Un'occasione da paura!

DEAD SPACE 3

OFFERTA SPECIALE LIMITATA!

A SOLI 9,99 €

PER PS3 E X360

È UN'ESCLUSIVA 16GAMES ...IT'S PLAY TIME

16MANIE

Le nuove tendenze nel mondo del gioco

KROSMASTER® ARENA

► **Krosmaster Arena propone uno stile di gioco unico in grado di unire tattica, strategia, umorismo e fortuna.**

Krosmaster Arena è un nuovo concetto di gioco creato da Ankama, società francese produttrice, tra gli altri, di due noti giochi online MMORPG: DOFUS (www.dofus.com) e WAKFU (www.wakfu.com).
Krosmaster Arena riunisce su un'unica arena di gioco tutti gli eroi del Krosmoz, l'universo fantastico creato da Ankama comune a DOFUS e WAKFU, i due giochi online, ma anche alle serie animate WAKFU – la serie (visibile tutti i giorni su Cartoon Netwoork) e DOFUS: I Tesori di Kerubim (visibile tutti i giorni su K2).
Il gioco da tavolo e tutta la gamma Krosmaster sono disponibili nei migliori negozi specializzati.
La scatola base è composta da un tabellone di gioco con due arene, 20 scenari da assemblare, 8 dadi speciali e 8 statuette, ognuna accompagnata dalla propria carta delle caratteristiche.
Nel gioco si sfidano due o quattro Krosmaster (nella versione tutti contro tutti) che fanno sfidare tra loro la propria squadra di statuette, eroi del Krosmoz in versione 3D super deformed, contro quella dell'avversario.
Ogni squadra può essere formata da un numero variabile di statuette ognuna con un proprio valore, ma il valore complessivo della squadra non deve superare 12.
La scatola di base è accompagnata da un approfondito libretto d'istruzioni, sotto forma di tutorial illustrato, in grado di guidare, passo per passo, tutti i tipi di giocatori e renderlo un prodotto adatto a chiunque.

Oltre alla scatola di base esistono diverse espansioni che introducono nuovi personaggi, tabelloni e modalità di gioco come Krosmaster Arena espansione Frigost, che introduce un personaggio chiave della mitologia del Krosmoz, il Conte Allarovescia.
Krosmaster Arena oltre a essere un gioco da tavolo è anche un gioco collezionabile. Ogni anno vengono pubblicate una nuova serie di statuette, tutte tratte dall'universo del Krosmoz in 3D superdeformed. Ogni statuetta ha le proprie caratteristiche descritte in una carta che l'accompagna. Le statuette della prima stagione e, a partire dal 31 maggio, della seconda stagione sono vendute separatamente in speciali blind box (scatole chiuse).

Un prodotto adatto a qualsiasi giocatore

Ogni blindbox contiene una miniatura accompagnata dalla propria carta delle caratteristiche, una mini mappa con un mini gioco, un regolamento e una carta con un codice che permette di sbloccare la figurina virtuale sul gioco online.
La prima e la seconda stagione sono composte da 32 statuette ciascuna, 16 rare e 16 comuni.
Il gioco online, oltre a essere un gioco a sé stante a cui è possibile giocare semplicemente creando un account Ankama, è strettamente legato al gioco da tavolo. In effetti, disponendo delle stesse figurine e avendo le stesse regole, permette di provare le proprie squadre e trovare nuove strategie spendibili durante i tornei.
La collezione è inoltre arricchita da pack speciali che contengono figurine dalle caratteristiche e dai poteri particolari come il Krosmaster Duel Pack che contiene Capitan Amakna e Kristombo, e il Pack Multiman che contiene i 6 Multiman, speciali statuette che introducono un nuovo stile di gioco. Tutte le statuette sono compatibili con il gioco base e con tutte le espansioni.
Oltre alle statuette acquistabili esistono speciali statuette e altri elementi collezionabili, come i decori in resina, ottenibili partecipando ai tornei e ai vari avvenimenti organizzati da Ghenos Games – Ankama e dagli altri Organizzatori Ufficiali Locali. In effetti, dato il tipo di gioco, Krosmaster Arena è particolarmente adatto all'organizzazione di tornei.

► **Per il primo campionato nazionale sono stati organizzati eventi da più di 100 organizzatori ufficiali locali in tutta Italia e la finale del primo campionato, svoltasi lo scorso 4 e 5 aprile al Play di Modena, ha visto affrontarsi oltre 80 giocatori per il torneo ufficiale (selezionati nei precedenti tornei locali) e 60 per il torneo open (aperto a tutti con una piccola quota di partecipazione).**

MAGIC The Gathering®

Ogni mese un nuovo deck e le strategie per vincere

Il titolo di questo mazzo potrebbe essere "Devotion to the Nyx", un mazzo preparato con tanta "devozione" da Matteo Martino, con tanto di sorpresa per tutti gli avversari!

MAIN

Terre:
19x Isola
3x Nyktos, Santuario di Nyx

Creature:
4x Thassa, Dea del Mare
4x Signore delle Onde
1x Eteremorfo
4x Maga Vincolaflusso
4x Spettro Velo Notturno
4x Famiglio del Giudice
4x Bizzarria Ghiaccio Rovente

Istantanei e stregonerie:
2x Pelle di Mizzium
2x Squarcio Ciclonico
2x Negare
2x Rifiuto di Thassa

Artefatti e Incantesimi:
2x Bidente di Thassa

Planeswalker:
2x Jace, Architetto del Pensiero

SIDEBOARD

2x Negare
2x Rifiuto di Thassa
3x Contraddire
3x Dileguare
2x Bomba a Cricchetto
2x Grotta Mutevole
1x Infatuazione Fatidica

STRATEGIA DEL MAZZO

La strategia del mazzo si basa principalmente sul calare i vari Famiglio del Giudice e Bizzarrie per creare subito una buona devozione sul campo, ricordando la possibilità di avere counter a costo 1, ottimo per bloccare eventuali Rubapensieri, Costrizione e Shock.
Appena ottenuta abbastanza devozione sul campo, inizia il divertimento, grazie a Nyktos che, in combo con Thassa, può darci il mana che ci serve per rendere imbloccabili le creature sul campo e la dea stessa.
Il Signore delle Onde con le sue pedine può sia attaccare in massa sia difendere, per non parlare del fatto che ha protezione dal rosso ed è quindi immune agli spari.
Infine, l'Eteremorfo presenta abilità che gli consentono di esiliarsi in qualsiasi momento e di rientrare nella successiva sottofase finale, fungendo da autentica chiusura.

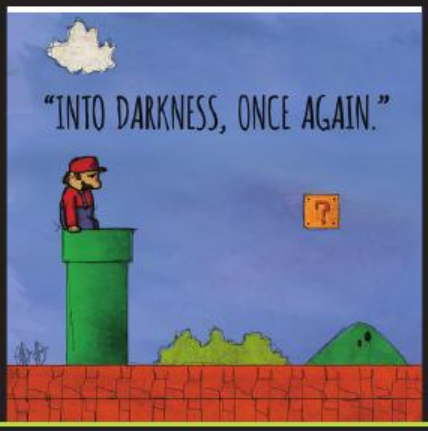
16 FREAKSHOW

Le immagini più bizzarre scovate frugando in rete

► **A lato uno dei dipinti ispirati alla serie di Super Mario World, opera dell'artista Ronan Lynam, di cui potete apprezzare altre opere all'indirizzo ronanlynam.com, complete di gif animate che illustrano il "making of"**

► **Una rilettura irriverente della Principessa Peach in versione Miley Cyrus di Kenny Wheeler e una inquietante di Pac-Man dal titolo "Endless Chase" di Iwilding**

► **Qui sotto le stampe dell'illustratore Christopher Hemsworth dedicate ai alle crisi depressive dei personaggi più famosi dei videogiochi. Fate un bel sorriso, dai!**



16GIRLGAMER

Ti presentiamo Erika: una vita per la danza

Nome: Erika
Cognome: Ricci
Età: 25 anni
Professione: Insegnante di danza
Dove nasce la passione per la danza?
Ballo dall'età di 4 anni, il mio stile preferito è la danza moderna
A che età la prima volta con i videogames?
Su PS One con Crash Bandicot, giocavo anche a Tekken.
Arrivano i Mondiali,il tuo calciatore preferito?
Cristiano Ronaldo.
Un pronostico, chi vincerà?
La Spagna.
Nooo...

16FUTSTRATEGY

La formazione del mese per divertirsi con FIFA Ultimate Team

Lo scorso mese vi abbiamo presentato una squadra alla portata di tutti, stavolta vi proponiamo una formazione per i più spendaccioni! La squadra è composta da diversi Top Players, ma fra tutti ne spiccano due in particolare: Ya Ya Tourè (87IF), giocatore polivalente che potrete schierare in difesa, a centrocampo e addirittura in attacco, grazie ai suoi parametri (Att.82,Cen.86,Dif.85) e Eden Hazard (88), da schierare sia come ala sinistra sia come punta centrale - rende moltissimo anche fuori ruolo, grazie ai suoi scatti devastanti.

▸ COSTO

PS3	1,671,750
XBL	1,630,650
PC	2,275,800

▸ VALORI
chemistry 100

Att	85
Mid	85
Def	83
Pac	82
Sho	71
Pas	78
Dri	81
Def	68
Hea	73

16GADGET

Il gioco si fa duro? Arriva la tecnologia!

Razer Blackwidow Ultimate

Giocare su PC è da sempre una spesa decisamente più importante rispetto alle console e per giocare ad alti livelli, e competere con i più bravi, non solo si ha bisogno di un PC molto potente ma anche, e soprattutto, di periferiche di input ad altissime prestazioni. Questo mese vi proponiamo una configurazione da sogno per tutti i videogiocatori amanti dell'alta precisione. Da una parte troviamo la tastiera Razer Blackwidow Ultimate e dall'altra il mouse Razer Imperator, che insieme formano la configurazione hardware perfetta per qualsiasi tipo di gioco e di utente.

Razer Blackwidow Ultimate è una tastiera a tasti meccanici di altissima qualità, costruita con materiali solidi e dal design aggressivo, in puro stile Razer. La tastiera offre ben 5 tasti Macro configurabili e la possibilità di programmare anche i classici tasti del layout grazie al software Razer Synapse 2.0, che permette di portare le nostre impostazioni ovunque tramite cloud. La Blackwidow Ultimate include un sistema di retroilluminazione singolo per ogni tasto, con intensità regolabile e dal colore

rigorosamente verde-razer.
Presenti, inoltre, la modalità Gaming, che disattiva i tasti di Windows durante le nostre sessioni di gioco, e la modalità On-the-fly Macro Recording, che permette di salvare in qualsiasi momento una combinazione di tasti e assegnarla a un unico tasto Macro.
La tastiera integra anche una presa USB laterale e ingressi audio in e out per collegare direttamente cuffie e microfono senza passare dal PC.
Pur conservando un design accattivante e aggressivo, la tastiera risulta essere anche molto ergonomica per la scrittura, anche se il meglio lo dà nel gaming, con la possibilità di regolarne l'inclinazione.

► L'hardware è stato testato con diversi giochi multiplayer che richiedono precisione e velocità come Titanfall, Battlefield 4, The Elder Scrolls Online e anche con titoli che richiedono maggiore precisione, come Rome 2: Total War e Civilization V. In tutti i nostri test l'esperienza di gioco è migliorata e il confronto con un normale hardware è improponibile. Tornare indietro a una tastiera generica è ormai impossibile...

► La tastiera Razer Blackwidows Ultimate è disponibile a 139,99€ mentre il mouse Razer Imperator 2013 costa 69,99€. Il prezzo rimane quindi l'unica vera nota dolente di queste due fantastiche periferiche, dedicate espressamente a chi ne farebbe un uso professionale o a chi volesse togliersi un costoso sfizio e garantirsi un livello di gioco di altissimo profilo.

Razer Imperator

L'altra periferica da noi testata è il mouse Razer Imperator, anch'esso uno dei top di gamma per il gaming professionale su PC: un'arma incontrastabile durante le nostre prove.
Il design è studiato per offrire il massimo comfort al giocatore e anche la massima funzionalità.
Il mouse è mosso da un doppio sensore 4G che raggiunge l'incredibile velocità di 6400 dpi. Se non avete idea di cosa voglia dire, vi basti sapere che la velocità della maggior parte dei mouse commerciali è di 1800 dpi; non è difficile capire il vantaggio di tale equipaggiamento nel gaming di un certo livello. Ora non dovrete più chiedervi come fa a essere così veloce quell'avversario che vi ha disintegrato durante un deathmatch!

Troverete risposta nel Razer Imperator che, con la sua velocità di puntamento, permette movimenti veloci e precisi.
Oltre alla rotella e ai classici click, il mouse include due tasti laterali programmabili nelle funzioni e mobili nella posizione in modo da offrire la massima comodità. Inoltre è dotato anche di due tasti per regolarne la velocità di puntamento, in modo da scalarla e adattarla alle varie esigenze.

16TORNEI

L'importante è partecipare, sempre!

Manda le tue immagini a players@16games.it

16GAMES BARCELLONA POZZO DI GOTTO

16GAMES COLOGNO MONZESE

16GAMES ANCONA

16GAMES MARINO

16GAMES APRILIA

APPUNTAMENTI DI GIUGNO

APRILIA

- Venerdì 6 giugno Friday Night *Magic* Booster Draft
- Sabato 7 giugno *Yu-Gi-Oh!*
- Venerdì 13 giugno Friday Night *Magic* Standard/T2
- Venerdì 20 giugno Friday Night *Magic* Modern
- Venerdì 27 giugno Friday Night *Magic* Standard/T2
- Sabato 28 giugno Torneo *FIFA 14* Squadre nazionali

SAN SALVO

- Domenica 1 Giugno *COD Ghost 1vs1*
- Domenica 8 Giugno Torneo *Yu-Gi-Oh!* – Premi Under 16 e Over 16
- Domenica 15 Giugno *FIFA 14* Squadre nazionali
- Domenica 22 Giugno TORNEO *Magic* Modern
- Domenica 29 Giugno Torneo *Yu-Gi-Oh!* – Premi Under 16 e Over 16

NEVERLAND MARINO

Ogni venerdì Friday Night *Magic*

- Sabato 7 giugno *Yu-Gi-Oh!*
- Sabato 14 giugno *FIFA 14*
- Sabato 21 giugno *Tekken*
- Sabato 28 giugno *Yu-Gi-Oh!*

ANCONA

- Sabato 07 giugno torneo *FIFA 14*
- Sabato 14 giungo torneo *Yu-Gi-Oh!*

BARCELLONA POZZO DI GOTTO

Ogni sabato si tiene il torneo di *Yu-Gi-Oh!*, la domenica si alternano i tornei di *FIFA 14* e *Call Of Duty*.

Aperti dalle 09:00 alle 21:00 tutti i giorni in modo da mettere a disposizione dei nostri clienti un tavolo o una console per le loro passioni preferite!

...IT'S PLAY TIME

Controlla i Mondiali!

SOLO DA 16GAMES ...IT'S PLAY TIME

A SOLI 19,99 €

PER PS3 E PC

bigben interactive

IL PERFETTO UPGRADE AUDIO PER XBOX ONE™!

Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Compatibile con Device Mobile

Mascherine Intercambiabili

EAR FORCE®
XO SEVEN
CUFFIE GAMING PREMIUM PER XBOX ONE

EAR FORCE®
XO FOUR
CUFFIE GAMING AD ALTE PRESTAZIONI PER XBOX ONE

Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Gaming Mobile

TURTLE BEACH™

#1 IN GAMING AUDIO

Designed for
Conçu pour
Diseñado para
XBOX ONE

WWW.TURTLEBEACH.COM/XBOXONE

Copyright© 2013 Voyetra Turtle Beach, Inc. (VTB, Inc) All rights reserved. TURTLE BEACH, The Palm Tree, Voyetra and Ear Force are either trademarks or registered trademarks of VTB, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. Actual product appearance may differ from imagery.